

11 Útok



Řešení šifry

Bílá královna, která je zřetelně označená, může jet pouze na 26 polí. Vlastně ze svého políčka může jet kamkoli s výjimkou pole, kde jí “překáží” bílý král. Každému poli přidělíme jedno písmeno abecedy. Následně vybíráme ta pole, z nichž matuje černé krále. Každý černý král může dostat šach mat pouze z jednoho políčka. Jinde mohou před bílou královnou buďto uhnout, nebo zde bílou královnou může sebrat černá figura, nebo se může černý zachránit alespoň představením některé své figury. Bereme pouze pozice, kde dochází k šachmatu, a seřazujeme je podle duhových barev králů. Získáváme tajenku VODOJEM.

